

14 COPA TOYOTA (INTERCONTINENTAL EUROPEU/SUL AMERICANO)
REUNIAO DOS DIRETORES

D A T A: 11 DE DEZEMBRO DE 1993(SABADO)
A PARTIR DAS 17HORAS

L O C A L: "KOBAL"
TOKYO PRINCE HOTEL - 3ANDAR

TEMA DE DISCUSSAO

- [1] APRESENTACAO DOS PARTICIPANTES
- [2] LISTA DOS JOGADORES
- [3] CORES DOS UNIFORMES
- [4] NORMAS TECNICAS
- [5] B O L A
- [6] CERIMONIA
- [7] ENTREVISTA A IMPRENSA
- [8] ESCOLHA DO MELHOR JOGADOR
- [9] O U T R O S

[1] PARTICIPANTES

U E F A	Sr. GERDARD AIGNER	[SECRETARIO GERAL]
	Sr. SENES ERZIK	[CHEFE DE COMITÊ DE COMPETIÇÃO INTER-CLUBES UEFA]
CONMEBOL	Sr. NICOLAS LEOZ	[PRESIDENTE]
	Sr. EUGENIO FIGUEREDO	[VICE-PRESIDENTE]
	Sr. ABILIO D' ALMEIDA	[CHEFE DE COMITÊ DE ARBITRAGEM]
J U I Z	Sr. JUAN CARLOS LOUSTAU (ARGENTINA)	
(JUIZ AUILIAR) BANDEIRA 1	Sr. PARK, HAE-YONG	(COREA)
(JUIZ AUILIAR) BANDEIRA 2	Sr. OBATA SHIN-ICHIRO	(JAPAO)
JUIZ RESERVA	Sr. KIKUCHI HIDEO	(JAPAO)
AC M I L A N	Sr. FABIO CAPELLO	
	Sr. GIANNI MONTI	
	Sr. SILVIANO RAMACCIONE	
	Sr. UMBERTO GANDIMI	
SÃO PAULO FC	Sr. TELE SANTANA	
	Sr. MORACI SANTANA	
	Sr. MARCIO ARANHA	
	Sr. NEWTON FREIRE	
J F A (ASSOCIAO JAPONESA DE FUTEBOL)	Sr. TADAO MURATA	[VICE-PRESIDENTE]
	Sr. JUNJI OGURA	[SECRETARIO GERAL]
	Sr. KAZUHARU SHINDO	[SECRETARIO]
	Sr. TOSHIO ASAMI	[CHEFE DE COMITÊ DE ARBITRAGEM]
I S L	Sr. KEITH COOPER	

[2] LISTA DOS JOGADORES

- 1) SOMENTE E PERMITIDO A ENTRADA DE 20 PESSOAS NO BANCO DAS RESERVAS.
- 2) CADA TIME PODERA REGISTRAR 16 JOGADORES, SENDO (11 TITULARES E 5 RESERVAS).

A NUMERACAO DAS CAMISAS DEVERA SER DE 1-16.

PARA INICIAR O JOGO UTILIZAR DE 1-11.

CASO UM DOS TIMES QUEIRA EXCLUIR No 13, A NUMERACAO DEVERA SER DE 1-17.

- 3) A LISTA DOS JOGADORES DE CADA TIME DEVERA SER APRESENTADA A JFA
ATE 9:00 DO DIA 12 DEZ. 11 hrs Definitivo

JFA LIBERARA ESTA LISTA AO TIME ADVERSARIO ATE : DO DIA 12 DEZ.

JFA DIVULGARA ESTA LISTA A IMPRENSA A PARTIR DAS : DO DIA 12 DEZ.

TODAVIA, ESTA LISTA E SOMENTE PARA DIVULGACAO A IMPRENSA.

O REGISTRO OFICIAL DOS 16 JOGADORES SERA REALIZADO NO DIA DO JOGO,
ASSIM QUE CHEGAREM AO ESTADIO.

[3] CORES DOS UNIFORMES

AC MILAN			SÃO PAULO FC			
CAMISA	CALCAO	MEIA		CAMISA	CALCAO	MEIA
			G K			
FAIXA VERTECAR DE VERMELHO E PRETO	PRETO	PRETO	F P	BRANCA COM FAIXA VERMELHA E PRETA NO PEITO	BRANCO	BRANCO

MEMBER LIST

Dec. 8 '93

AC MILAN	SÃO PAULO FC
<p>G K Sebastiano ROSSI Mario IELPO</p>	<p>G K ZETTI ROGERIO</p>
<p>D F Franco BARESI Mauro TASSOTTI Filippo GALLI Alessandro COSTACURTA Stefano NAVA Alessandro ORLANDO Christian PANUCCI Paolo MALDINI Marcel DESAILLY</p>	<p>D F RONALDO VALBER RONALDO LUIZ GILMAR JURA CAFÚ DORIVA ANDRE</p>
<p>M F Roberto DONADONI Fernando DE NAPOLI Dejan SAVICEVIC Demetrio ALBERTINI</p>	<p>M F TONINHO CEREZO DINHO LUIZ CARLOS GUILHERME</p>
<p>F W Daniele MASSARO Jean-Pierre PAPIN Florin RADUCIOIU</p>	<p>F W MULLER VALDEIR PALHINHA LEONARDO JUNINHO MATOSAS</p>
<p>18 Players</p>	<p>20 Players</p>

[4] NORMAS TECNICAS

SEGUIRA CONFORME AS "LEIS DO JOGO" PUBLICADO PELA FIFA.

1) DURACAO DO JOGO

- 1) 90min. (45min.x2) INTERVALO DE 15min.
- 2) NO CASO DE EMPATE, HAVERA PRORROGACAO DE 30min(15minx2).
- 3) SE PERSISTIR O EMPATE, O VENCEDOR SERA DETERMINADO ATRAVES DA COBRANCA DE PENALTY.

2) SUBSTITUICAO DOS JOGADORES

- 1) E PERMITIDO REGISTRAR 5 RESERVAS, MAS SOMENTE SERA PERMITIDO 2 SUBSTITUICOES.
- 2) PARA FAZER A SUBSTITUICAO E NECESSARIO PREENCHER O FORMULARIO E ENTREGAR PARA O JUIZ RESERVA QUE CHECARA A CHUTEIRAS, ETC.

3) ACIDENTE COM JOGADOR

- 1) SOMENTE COM A AUTORIZACAO DO JUIZ QUE SERA PERMITIDO A ENTRADA NO CAMPO PARA ATENDIMENTO MEDICO. O TRATAMENTO MEDICO DEVERA SER REALIZADO REMOVENDO O JOGADOR PARA FORA DO CAMPO COM A AUTORIZACAO DO JUIZ.
- 2) NO CASO DO GOLEIRO, SERA PERMITIDO O ATENDIMENTO MEDICO NO CAMPO COM JOGO SUSPENSO E, APOS A RECUPERACAO DO GOLEIRO REINICIARA O JOGO.

[5] B O L A

SERA UTILIZADO A BOLA ADIDAS ETRUSCO (ADHSF5ETUN) CONFORME DESIGNACAO DO UEFA E CONMEBOL.

*ESTA BOLA SERA UTILIZADA NOS TREINOS.

[6] CERIMONIA

SERA REALIZADA ANTES E APOS A PARTIDA.

- 1) SOMENTE FAZER A TROCA DOS UNIFORMES APOS O TERMINO DA CERIMONIA.
- 2) AGUARDAR O TERMINO DA CERIMONIA PARA FOTOGRAFIAS DO VENCEDOR, BEM COMO DAR VOLTA AO REDOR DO CAMPO PARA COMEMORACAO.

[7] ENTREVISTAS A IMPRENSA

APOS O JOGO, HAVERA ENTREVISTA. DIRIGENTES E JOGADORES ATENDERAO AO PEDIDO DA IMPRENSA.

[8] MVP (ESCOLHA DO MELHOR JOGADOR)

SERA ESCOLHIDO O JOGADOR QUE MELHOR DESTACAR DURANTE A PARTIDA. PARA ESTE JOGADOR, A TOYOTA MOTOR CORPORATION OFERECERA O MONTANTE EM DINHEIRO EQUIVALENTE A UM CARRO.

O REPRESENTANTE DO TIME SERA REQUISITADO PARA ASSINAR CONTRATO FEITO PELOS AMBOS TIMES E TOYOTA MOTOR CORPORATION APOS O ENCONTRO.

APOS A ESCOLHA, O MELHOR JOGADOR DEVERA:

- 1) RECEBER A CHAVE SIMBOLICA DO CARRO, QUE POSTERIORMENTE SERA DEVOLVIDO A JFA.
- 2) POUSAR EM FRENTE AO CARRO "CELICA" EXIBIDO NO ESTADIO. ESTAS FOTOS SERAO UTILIZADAS SOMENTE PARA RELACOES PUBLICAS DENTRO DA TOYOTA MOTOR CORPORATION, NAO SERA UTILIZADO PARA PROPAGANDA.

[9] O U T R O S

1) BEBIDA OFICIAL

O PATROCINADOR DO EVENTO E A COCA-COLA JAPAN COMPANY. SERAO OFERECIDOS 24 GARRARAS PARA CADA TIME COM A MARCA COCAL-COLA. FAVOR UTILIZAR SOMENTE BEBIDAS COM A MARCA COCA-COLA DURANTE O JOGO.

CASO QUEIRA USAR OU CONSUMIR OUTRA MARCA, FAVOR COBRIR A MARCA DO CONCORRENTE COM A FITA DE MODO QUE NAO SEJA VISTO PELO PUBLICO.

2) HORARIO DA PARTIDA DO HOTEL NO DIA DO JOGO

(OS TIMES ESTÃO REQUERIDOS CHEGAR NO CAMPO PELO MENOS ATÉ 10:45 DE MANHÃ)

AC M I L A N : (MANHÃ)

São Paulo FC : (MANHÃ) 10.00 horas

3) VESTIARIO

SERA PROVIDENCIADO PELO HOTEL CONFORME O PEDIDIO DE CADA TIME.

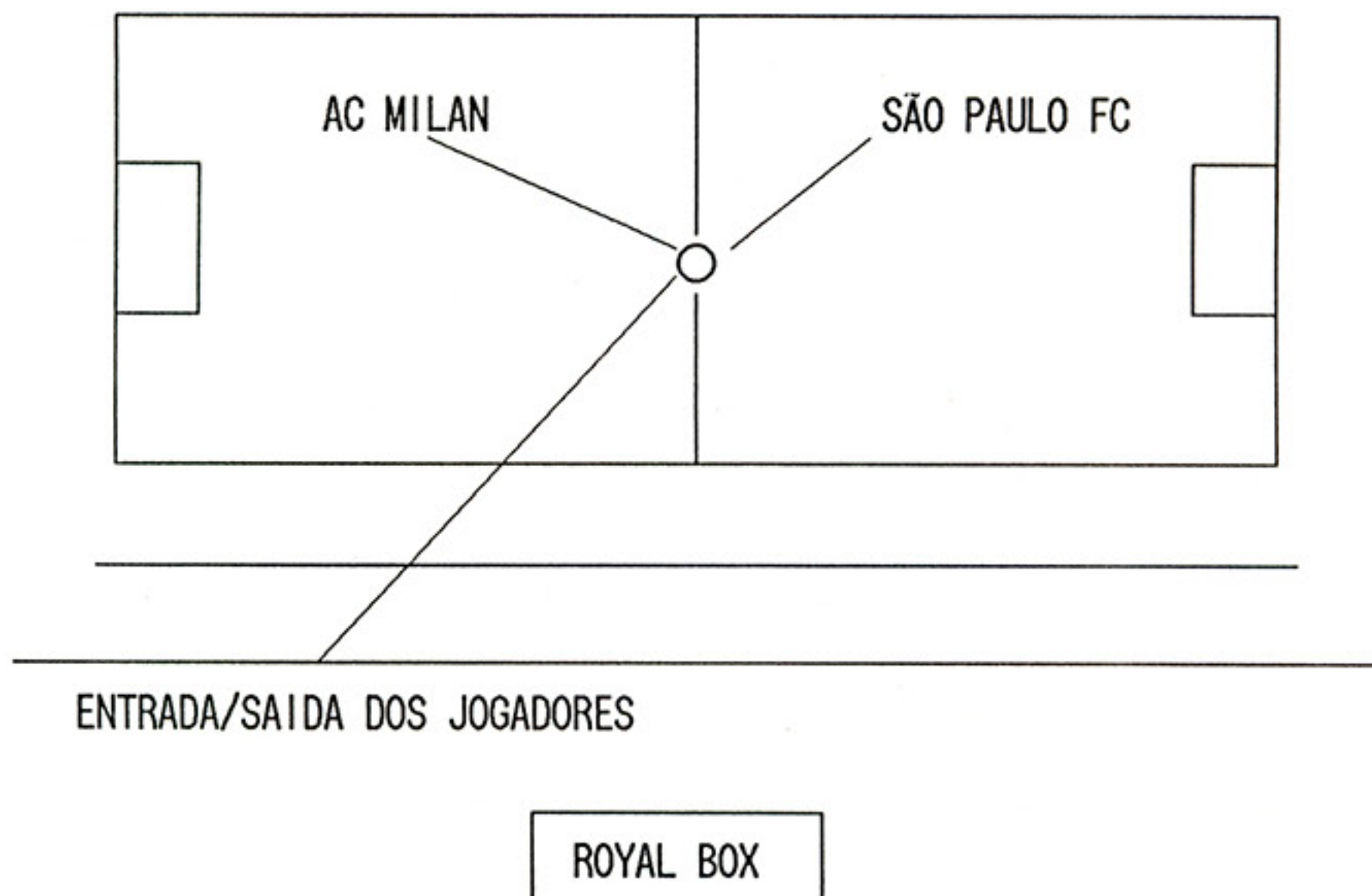
- 1) TOALHA DE BANHO :
- 2) TOALHA DE ROSTO :
- 3) SABONETE :
- 4) AGUA MINERAL *sem gas* :
- 5) SUCO DE LARANJA :
- 6) COCA-COLA :
- 7) LARANJA *cortada, descascada* :
- 8) CAFE :
- 9) ~~CHA~~ :
- 10) *CHOCOLATE HOT.* :
- 11) :
- 12) :

14th COPA TOYOTA
PROGRAMAÇÃO

12 DE DEZEMBRO DE 1993
ESTADIO NACIONAL

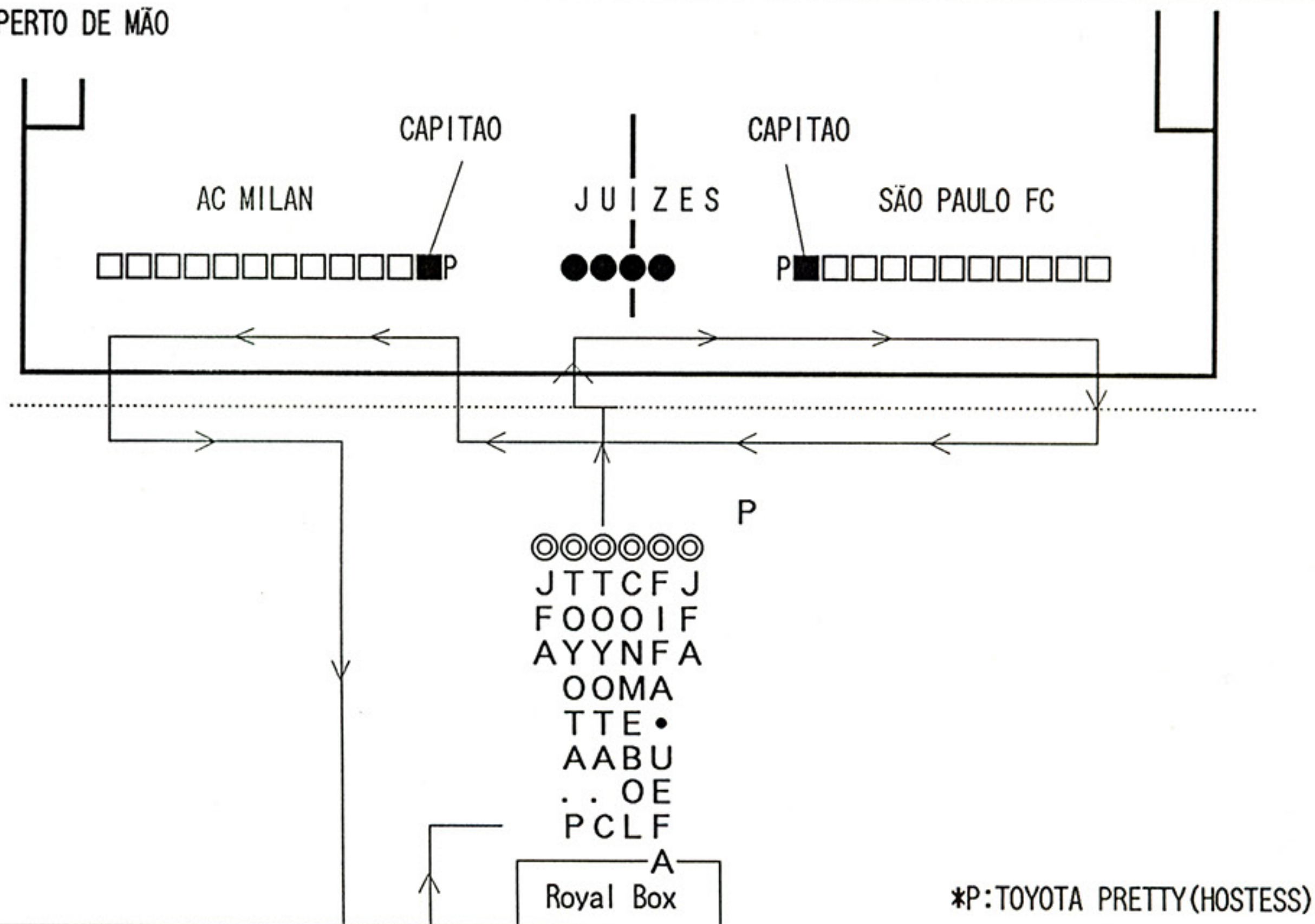
HORARIO	ITEM	CONTEUDO
9:00	ABERTURA DOS PORTOES AO PUBLICO	*BGM *ANUNCIAMENTO DE PRECAUCOES PRELIMINARES; •EVENTO COPA TOYOTA. •NORMAS APROPRIADAS E PRECAUCAO COM O HORARIO DO JOGO. •VENDA DE SOUVENIRS. •PROCEDIMENTO DO LOCUTOR NO CASO DE EMERGENCIA.
10:00	VTR	* "HISTORIA DA COPA TOYOTA" RETROSPECTIVAS DO 1 AO 13 COPA TOYOTA. •APRESENTAÇÃO DE CADA TIME.
10:45	OS TIMES CHEGAM NO CAMPO	*ULTIMO REGISTRO DOS JOGADORES.
11:10	ENTRADA DOS JOGADORES → AQUECIMENTO (APRESENTAÇÃO DOS JOGADORES ATRAVES DO ANUNCIAMENTO)	*AO PRIMEIRO OS JOGADORES DO AC MILAN ENTRARAO NO CENTRO DO CAMPO PARA SAUDAR AO PUBLICO, E DEPOIS FARÃO AQUECIMENTO. *A SEGUIDA ENTRARAO JOGADORES DO SPFC PARA SAUDAR AO PUBLICO, E DEPOIS FARÃO AQUECIMENTO. *O PLACAR ELETRONICO MOSTRARA CURRICULUM DOS JOGADORES.
11:30	RETIRADA DOS JOGADORES	*APOS APRESENTAÇÃO AO PUBLICO OS JOGADORES SE RETIRARAO AO VESTIARIO.
11:45	REUNIR OS JOGADORES NA ENTRADA DO VESTIARIO	*CHECAGEM DAS CHUTEIRAS, UNIFORMES, ETC. PELO JUIZ E BANDEIRINHAS.

AQUECIMENTO



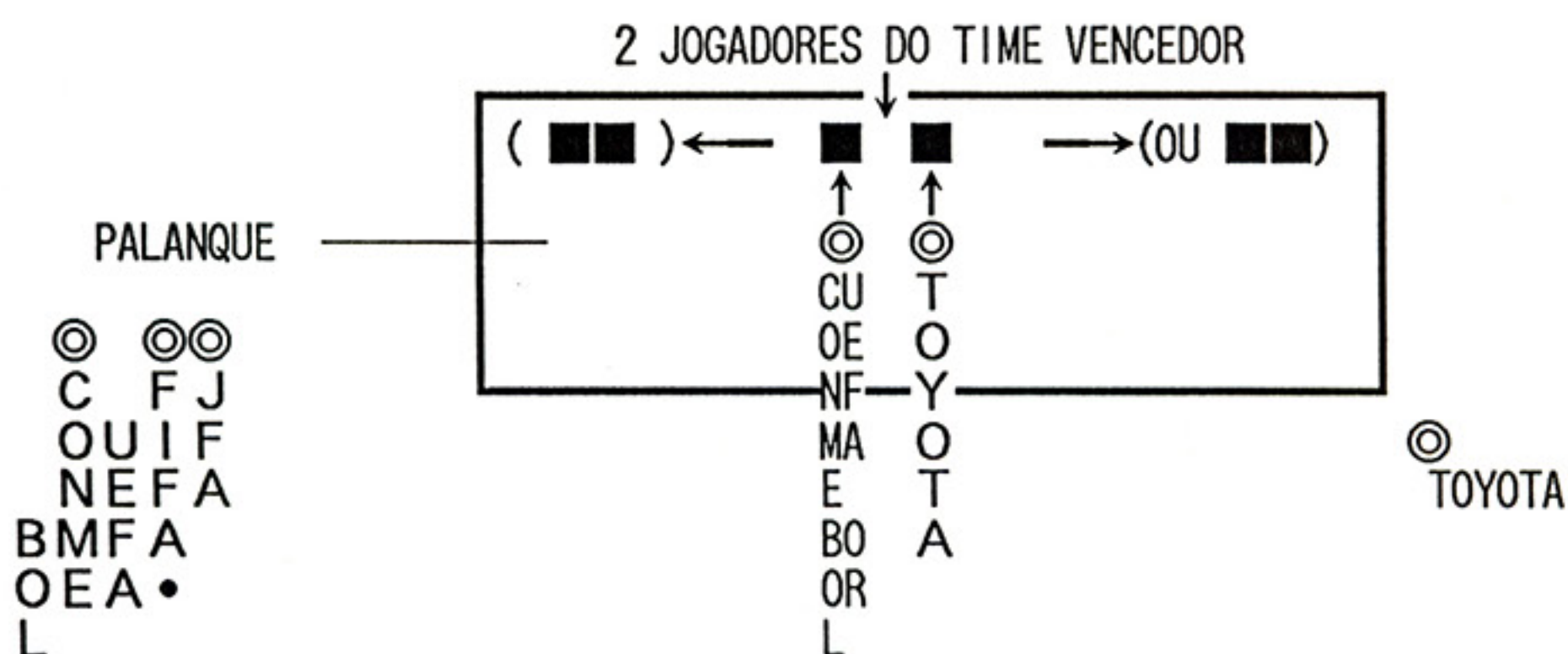
HORARIO	I T E M	CONTEUDO
11:50	CERIMONIA 1 •ENTRADA DOS JOGADORES NO CAMPO •APRESENTAÇÃO •APERTO DE MÃO	*OS JOGADORES ENTRARAO NO CAMPO E TOMARAO SEUS SEUS LUGARES. *ENTRADA DOS JFA, Sr. LENNART JOHANSSON (PRESIDENT DA UEFA/ VICE-PRESIDENTE DA FIFA) Dr. NICOLAS LEOZ (PRESIDENTE DA CONMEBOL) Sr. SHOICHIRO TOYODA (PRESIDENTE DA TOYOTA) Sr. TATSURO TOYODA (PRESIDENTE DA TOYOTA) *A ENTRADA DOS CONVIDADOS SERA ANUNCIADO PELO LOCUTOR E ATRAVES DO PAINEL ELETRONICO. *OS JOGADORES FORMARAO FILA TENDO OS JUIZES NO CENTRO. *OS REPRESENTANTES DA UEFA/FIFA, CONMEBOL, JFA, O DIRETOR E O PRESIDENTE DA TOYOTA SERAO CONDUZIDOS PELAS TOYOTA PRETTY(HOSTESS).

APERTO DE MÃO



HORARIO	I T E M	CONTEUDO
11:56	CERIMONIA 2 1) FOTOGRAFIAS 2) TROCA DE FLAMULAS 3) TOSS	*FOTOS DOS JOGADORES COM AS BANDEIRAS DOS RESPECTIVOS CLUBES. *OS CAPITOEES TROCARAM FLAMULAS.
12:00	INICIO DA PARTIDA	
12:45	INTERVALO	
13:00	INICIO DO SEGUNDO TEMPO	
13:45	COMPLEMENTACAO	*SE TERMINAR EMPATADO NO TEMPO REGULAMENTAR, HAVERA PRORROGACAO DE 30MIN(15 X 2) COM INTERVALO DE 5MIN. *APOS TERMINO DA PARTIDA SERA REALIZADO PREPARATIVOS PARA CERIMONIA DE ENCERRAMENTO.
13:48	CERIMONIA DE ENCERRAMENTO 1) PREMIACAO COM O TROFEU COPA INTERCONTINENTAL TROFEU COPA TOYOTA	*OS 2 JOGADORES DO TIME VENCEDOR SUBIRAO NO PALANQUE PARA RECEBER O TROFEU COPA INTERCONTINENTAL E O TROFEU COPA TOYOTA(O TROFEU INTERCONTINENTAL SERA ENTREGUE PELO PRESIDENTE DA FEDERACAO DO TIME VENCEDOR E O TROFEU COPA TOYOTA PELO PRESIDENTE-CONSELHEIRO DA TOYOTA) (OS 2 JOGADORES PERMANECERAO NO PALANQUE DO LADO TIME VENCEDOR.)

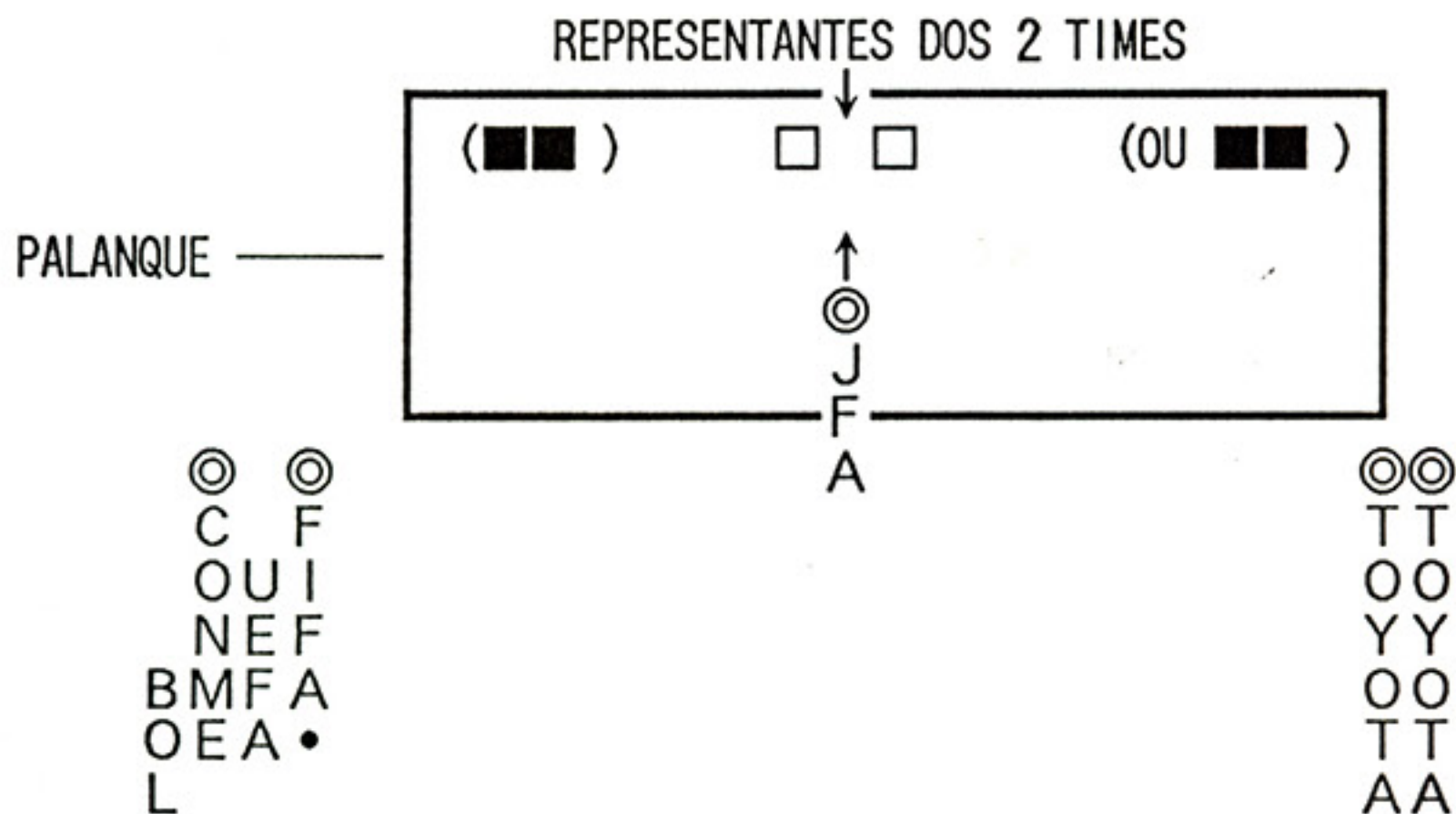
1) PREMIACAO COM TROFEU COPA INTERCONTINENTAL E COPA TOYOTA



HORARIO	ITEM	CONTEUDO
	2)PREMIACAO COM FLAMULA COMEMORATIVA	*O REPRESENTANTE DOS 2 TIME IRAO AO PALANQUE PARA RECEBER FLAMULA. (O REPRESENTANTE DO TIME VENCEDOR PERMANECE NO PALANQUE E O REPRESENTANTE DO TIME PERDEDOR RETORNARA AO SEU LUGAR.)

2) PREMIACAO COM FLAMULA COMEMORATIVO

AC M I L A N □□□□□□□□□□	SÃO PAULO FC □□□□□□□□□□
----------------------------	----------------------------

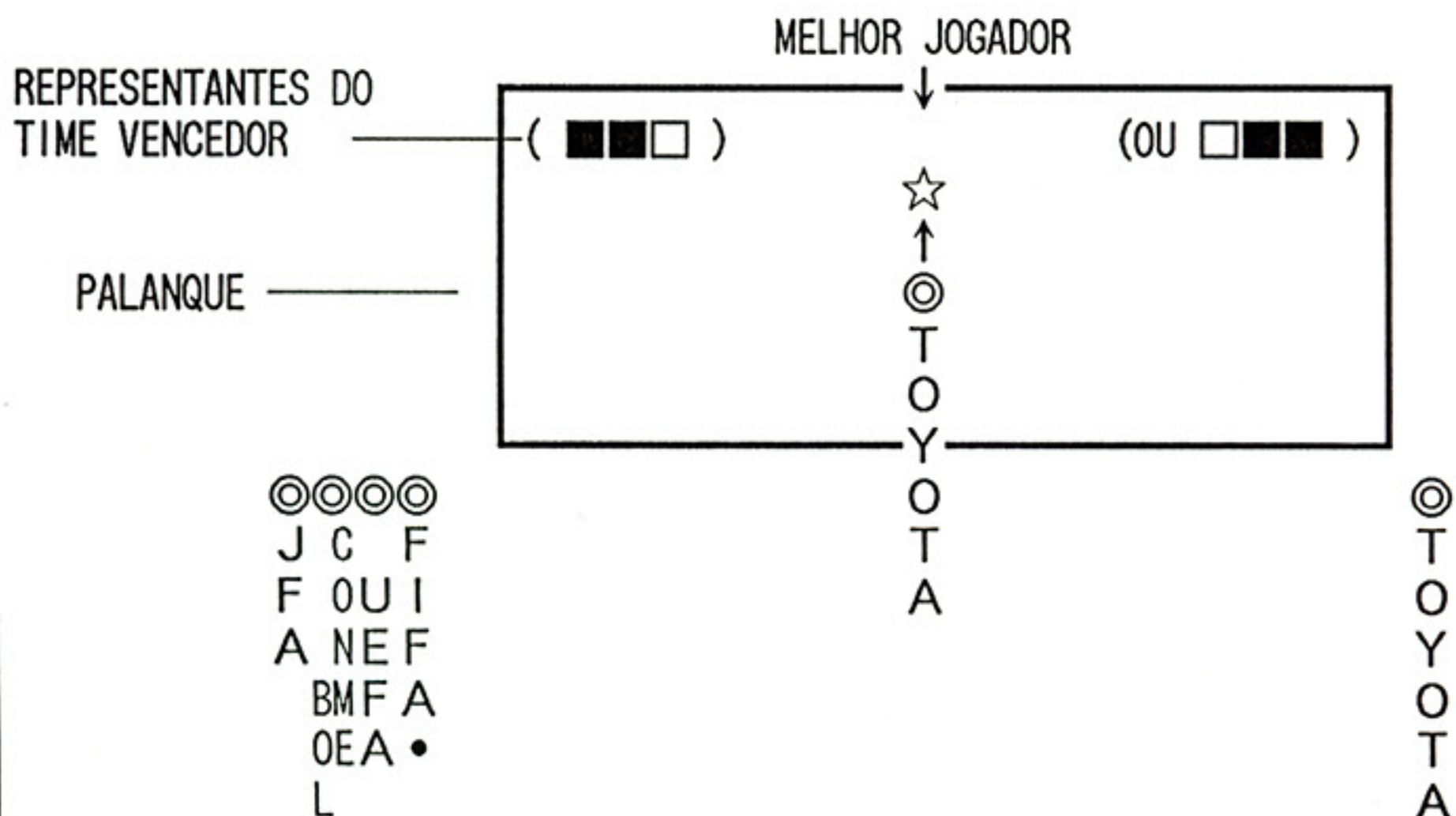


3)PREMIACAO DO MELHOR JOGADOR

*SERA ANUNCIADO O MELHOR JOGADOR PARA SUBIR AO PALANQUE PARA RECEBER A PLACA E A CHAVE SIMBOLICA.

3) PREMIACAO DO MELHOR JOGADOR

AC M I L A N □□□□□□□□□□	SÃO PAULO FC □□□□□□□□□□
----------------------------	----------------------------

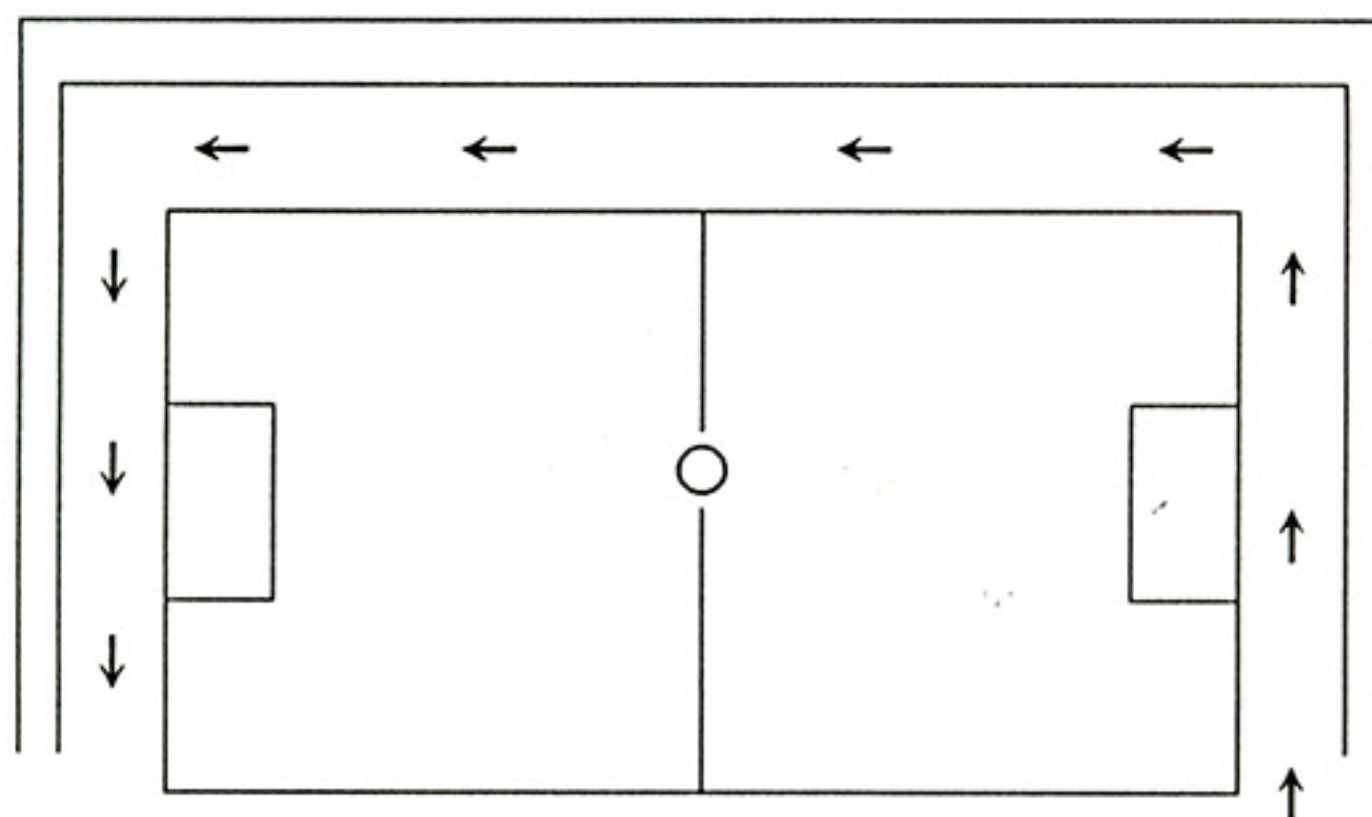


HORARIO	I T E M	CONTEUDO
	4) ENTREVISTA DE MVP 5) SESSAO DE FOTOS	*FOTO COMEMORATIVO DO TIME VENCEDOR E SEUS DIRIGENTES

CARRO



CARRO



7) TIRAR FOTOGRAFIA DE MVP

← PROPAGANDAS

6) VOLTA DA VITORIA

PLANQUE

	6) VOLTA DA VITORIA 7) TIRAR FOTOGRAFIA DE MVP	*O TIME VENCEDOR FARA UMA VOLTA DA VITORIA AO REDOR DO CAMPO. *APOS ESSA VOLTA, O MELHOR JOGADOR POUSARA JUNTO AO CARRO DA TOYOTA CARREGANDO A PLACA E A CHAVE SIMBOLICA. (A CHAVE SIMBOLICA SERA DEVOLVIDA APOS A SESSAO DE FOTOS.)
13:55	DESPEDIDA	*BGM

DIGITALIZAÇÃO, TRATAMENTO, EDIÇÃO E MONTAGEM
MICHAEL SERRA

ARQUIVO HISTÓRICO DO
SÃO PAULO FUTEBOL CLUBE
2023



ONDE A MOEDA CAI DE PÉ